Cédric BEKKAR
Portfolio
LinkedIn

Game & Level Designer

cedricbekkar@hotmail.fr
07 50 88 14 77
24 ans

COMPÉTENCES

Unity (C#) / Unreal Engine (C++)	Java / C# / C++	Photoshop / GIMP / Illustrator
Anglais courant / Français natif	HTML / CSS / PHP	Trello / Balsamiq Wireframes

PROJETS

2025 → **"Goblin'Surrection" : → Dev, Game & Level Designer** — PROJET UNIVERSITAIRE EN GROUPE
→ Tower Defense (projet de fin d'études de 2 mois)

2024 → **"Crystal Invasion" : → Level Designer** — PROJET UNIVERSITAIRE INDIVIDUEL
→ Niveau complet sur Unreal Engine créé en 2 semaines

2024 → **"To The Top" : → Game Designer et Concepteur** — PROJET UNIVERSITAIRE EN GROUPE
→ Jeu de société créé en 5 jours au Ludomaker de Villetaneuse

Depuis 2022 → **"WIP" : → Game Designer, Développeur & World Building** — PROJET PERSONNEL

2020 → **"PokéClicker" : → Dev, Game Designer & Graphiste** — PROJET UNIVERSITAIRE EN GROUPE

2018 à 2019 → Tower Defense, jeu de Dames et d'Echec en Java — PROJET UNIVERSITAIRE INDIVIDUEL

EXPÉRIENCES

2024 à 2025 → **Licence Professionnelle : Game & Level Designer** — UNIVERSITÉ SORBONNE PARIS NORD

2022 à 2024 → *Veilleur de nuit* en foyer pour sourds avec troubles associés — ENTRAIDE UNION
→ Formation "Sauveteur Secouriste du Travail" & "Handicap mental"

2020 à 2024 → *Développeur web* — TRAVAILLEUR INDÉPENDANT
→ HTML/CSS/PHP/JS & support technique

2020 à 2021 → **Bachelor : Ingénierie du jeux vidéo** — ESGI PARIS

2018 à 2020 → **DUT Informatique en alternance** — CNAM PARIS
→ *Développeur informatique & support logiciel et technique* — MAK-SYSTEM FRANCE
→ WordPress | HTML/CSS | Configuration CRM-ERP | Support réseau

2017 à 2018 → **Baccalauréat : Scientifique option Informatique et Sciences du Numérique**

INTÉRÊTS

J'éprouve un intérêt particulier pour les jeux de sociétés et les jeux en ligne multi-joueurs.
Je suis passionné par la montagne et ses sports comme l'escalade, la randonnée et le ski ; ce qui me conduit régulièrement dans les Alpes et m'a attiré en Islande pendant trois mois.